

•

OSI MODELL

Ist die herstellerunabhängige, öffentliche Kommunikation für Computernetze.

Diese baut auf 7 Schichten auf, um Daten zwischen Sender und Empfänger zu transportieren.

Die 7 Schichten bauen aufeinander auf und werden von 1-7 bzw. 7-1 sowohl beim Sender wie auch beim Empfänger durchlaufen. Jede Schicht muss zuerst ihre vorgesehene Aufgabe durch festgelegte Protokolle erfüllen, damit die nächste Schicht abgearbeitet werden kann.

Jede Einzelne Schicht hat ihren Bereich der hier sehr einfach erklärt wird:

1. Schicht = Bitübertragung

(Hier findet die Umwandlung statt um das Ganze auf dem physikalischen Weg zu transportieren)

2.Schicht = Sicherung

(Die Daten werden in kleinen Päckchen geteilt und dann mit einem Schlüssel (Prüfsumme) versehen, damit Sie danach wieder zu einander finden)

3. Schicht = Vermittlung

(Die Strecke bis zu dem nächsten Punkt (Knoten))

4.Schicht = Transport

(Einfach ausgedrückt wird hier der Transport überwacht)

5.Schicht = Sitzung

(Die kleinen Päckchen werden hier zwischen den Sender und Empfänger synchron gehalten)

6.Schicht = Darstellung

(Die Darstellung der Daten werden in ein unabhängiges Format zum Transportieren gesetzt)

7.Schicht = Anwendung

(Die Dateneingabe und -ausgabe findet in dieser Schicht statt, da diese Schicht auch auf die unteren Schichten zugreifen kann)